



15.08.2026 Clan-CH-Meisterschaft Schmiedenmatt Farnern BE

Reglement:

1. Allgemeine Bekleidung:

- Das Tragen eines Kilts durch die Athleten /Innen ist erwünscht, aber nicht vorgeschrieben. Kniesocken runden das Bild der Athleten/Innen ab.
- Die Athleten/Innen haben ihre Unterbekleidung so zu wählen, dass sie zu keiner Belästigung der Öffentlichkeit führt. Es ist zwingend eine Unterbekleidung zu tragen.
- Auf dem Wettkampfbühnenplatz gilt ein striktes Alkohol-Drogen und Rauchverbot.

2. Kategorien:

- Männer-Clan:
 - 4 Personen +1 Person Reserve ab 16 Jahre, bilden einen Clan, pro Disziplin dürfen maximum 4 Personen eingesetzt werden, diese müssen vor dem Start der Disziplin dem Schiedsrichter gemeldet werden. Die verschiedenen Disziplinen dürfen mit verschiedenen Personen absolviert werden.
- Frauen-Clan:
 - 4 Personen + 1 Person Reserve ab 16 Jahre, bilden einen Clan, pro Disziplin dürfen maximum 4 Personen eingesetzt werden, diese müssen vor dem Start der Disziplin dem Schiedsrichter gemeldet werden. Die verschiedenen Disziplinen dürfen mit verschiedenen Personen absolviert werden.
- Mix-Clan:
 - 4-6 Personen ab 16 Jahre, 3 Männer/3 Frauen, bilden einen Clan, pro Disziplin dürfen maximum 4 Personen eingesetzt werden (2 Männer/2 Frauen), diese müssen vor dem Start der Disziplin dem Schiedsrichter gemeldet werden. Die verschiedenen Disziplinen dürfen mit verschiedenen Personen absolviert werden. Es müssen pro Disziplin jedoch immer 2 Männer und 2 Frauen antreten.
- Ausfall eines Clanmitgliedes:
 - Wenn nur 4 Clan-Mitglieder in einem Clan gemeldet sind und sich jemand aus diesem Clan verletzt, kann dieser nicht ersetzt werden. Bei der Wertung wird das schlechteste Resultat eines Clanmitgliedes doppelt gezählt. Fallen weitere Clan-Mitglieder aus, wird der Clan disqualifiziert.
 - Dem Wettkampfbüro muss umgehend gemeldet werden, wenn sich ein Clan-Mitglied verletzt hat, erst dann kann der Wettkampf fortgeführt werden und wie vorgängig beschrieben gewertet werden.

Präsident-Technischer-Leiter

Weibel Samuel

- Ein Austausch von Clan-Mitglieder mit anderen Clans während dem Wettkampf ist nicht möglich.

Die Startgebühren beträgt pro Clan Fr.60.- dieser kann vor dem Start vor Ort bezahlt werden.

Bei allen Disziplinen sind die Gewichte/Länge für Männern und Frauen angepasst.

Disziplinen:

Axt werfen: Alle haben 5 Versuche, die besten 3 Würfe kommen in die Wertung (Wertung 2,4,6,8,10 Punkte)

Bogenschiessen: Alle haben 5 Versuche, die besten 3 Versuche kommen in die Wertung (Wertung 2,4,6,8,10 Punkte)

Steinstossen: Alle haben drei Versuche und kommen in die Wertung (Wertung 2,4,6,8,10 Punkte)

Gewichtweitwurf: Alle haben drei Versuche und kommen in die Wertung (Wertung 2,4,6,8,10 Punkte)

Gewichthochwurf: Alle haben drei Versuche und kommen in die Wertung (Wertung 2,4,6,8,10 Punkte)

Baumstammwerfen: Alle haben drei Versuche und kommen in die Wertung (Wertung 2,4,6,8,10 Punkte)

Baumstammslalom: Alle haben 2 Versuche, die schnellste Zeit kommt in die Wertung.

Harassen stapeln: In drei Minuten werden so viele Harassen Waagrecht gestapelt. Wenn zum Beispiel 30 Harassen gestapelt sind kann STOPP mitgeteilt werden, so kommen 30 Harassen in die Wertung, auch wenn die Zeit noch nicht abgelaufen ist. Wenn der Versuch abgebrochen wird, kann wieder angefangen werden, solange die 3 Minuten nicht abgelaufen ist. In die Wertung kommt die Anzahl gestapelten Harassen.

Hackstockziehen: Alle haben 2 Versuche, die schnellste Zeit kommt in die Wertung.

Es folgt noch 1 Überraschungs-Disziplin.

Wertung: Bei den Einzeldisziplinen erreicht der 1 Rang 1 Rangpunkt, der zweite 2 Rangpunkte usw. Bei der Mannschaftsdisziplinen, erreicht der erste Clan 4 Rangpunkt, der zweit 8 Rangpunkte usw. Der Clan, der am Schluss vom Wettkampf am wenigsten Rangpunkte erreicht, wird CH-Meister.